**Instrucciones generales**

* **Fecha entrega 24 de agosto de 2018**
* **Subir solución en el campus de la universidad. En último caso compartirlo por algún medio de almacenamiento en la nube.**
* **Se puede hacer en grupo de 3 personas**
* **Cualquier consulta con gusto al correo jose.cordero3uamcr.net**

Primera Parte – Respuesta breve

1. Explique las partes de una clase

* La programación orientada al objeto es común escuchar términos tales como: **métodos**, **atributos**, **herencia**, **polimorfismo**, etc.
* **Métodos**:En comparación con la programación tradicional, un método es lo mismo que una función cualquiera, salvo que como los métodos se declaran para pertenecer a una clase específica, se dice que todos los métodos de dicha clase son **miembros** de la misma. Por lo demás, la declaración y definición de los métodos es exactamente igual que declarar y definir cualquier otra función.
* **Atributos**:En comparación con la programación tradicional, un atributo es lo mismo que una variable cualquiera, salvo que como los atributos se declaran para pertenecer a una clase específica, se dice que todos los atributos de dicha clase son **miembros** de la misma. Por lo demás, la declaración de los atributos es exactamente igual que declarar cualquier otra variable.
* **Miembros**:A partir de este momento usaremos la palabra **miembro** para referirnos al hecho de que un método o un atributo pertenece a tal o cual clase.

1. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?

* Una clase en la programación orientada a objetos, es algo abstracto, algo que debemos definir al momento de resolver un problema. De igual manera, una clase nos permite definir la estructura de una parte de nuestro programa.   
  mientras que El objeto (instancia de la clase) es con el que podremos comunicarnos y podremos ejecutar sus métodos y acceder a sus atributos si la definición de la clase nos lo permite.

1. ¿Qué es code behind?

* Se refiere al código de una página web ASP.NET que está escrita en un archivo de clase separado que puede tener la extensión de .aspx.cs o .aspx.vb según el idioma utilizado. Aquí el código se compila en una clase separada de la cual deriva el archivo .aspx. Puede escribir el código en un archivo de código .cs o .vb por separado para cada página .aspx. Un punto importante de Code Behind es que el código para todas las páginas web se compila en un archivo DLL que permite alojar las páginas web sin ningún Código de Servidor en línea.

1. ¿Para qué sirve la etiqueta ASP?

* Es la tecnología desarrollada por Microsoft para la creación de páginas dinámicas del servidor. ASP se escribe en la misma página web, utilizando el lenguaje Visual Basic Script o Javascript básicamente sirve para hacer páginas web.

1. ¿Las hojas de estilo que funcionalidad tienen?

* Las hojas de estilo CSS u hojas de estilo en cascada, como también se les conoce, son líneas de código HTML o XML que están orientadas a darle un estilo específico a los elementos de un documento HTML

Segunda parte – Desarrollo

* Desarrolle una aplicación ASP Web Forms donde se pueda registrar en un List<Correo> la información de correos electrónicos. Y Posterior a ello activar el proceso de envió de correo electrónico. No es necesario conectar con base de datos.
* Desarrolle una aplicación ASP Web Forms donde se pueda validar el inicio de sesión a una aplicación, en este caso se deberá validar la existencia contra base de datos y bloquear luego de 3 intentos. En el momento de loguearse correctamente mostrar un formulario con el aviso “SESION INICIADA POR:” y debe aparecer el nombre de usuario registrado.
* Desarrolle una aplicación ASP Web Forms donde se pueda almacenar información de registro de marcas de empleados, donde se conserve identificación, fecha y hora del momento y código empleado. Esta información deberá conservarse en base de datos.

Suerte!